



0-1 AN c'est le bon moment pour...

lui offrir son premier JEU D'ÉVEIL

SONORE

Oscar, le crabe, Lilliputiens

Voici un nouveau copain pour votre enfant : Oscar, le crabe. Un hochet rigolo qui fait plein de bruits quand on le papouille, des ailes qui bruissent, des ventres qui gargouillent... et des textures différentes. Enfin, il initie votre enfant à la notion du dehors-dedans : il gobe cette pauvre bestiole !

Son prix : 9,90 €.



SENSORIEL

Roulchenille, Vtech

Lorsqu'elle roule, cette adorable chenille parle et joue de la musique. Mais pas que ça : ses deux petites boules bleues et rouges à manipuler permettent à votre enfant de découvrir les formes, les lettres et les premiers chiffres. Deux modes disponibles : découverte et musical. Son prix : 20 €.



C'est quoi ce truc ?

Un jeu qui se fixe à la baignoire. Les quatre pattes de l'hippo cachent des activités : une balle flottante, un pingouin hochet, une tortue et une baleine molle. Et quand votre enfant a fini de jouer, vous pouvez ranger ses joujoux dans le ventre de la bête ! Hippo rigolo de bain, Fisher-Price, 14 €.



ÉVOLUTIF

Roulitrotte, Playskool

D'abord, ce jouet fait porteur et accompagne votre enfant dès 9 mois dans son acquisition de la marche. Ensuite, il peut l'utiliser en position marcheur. Sinon, l'antenne, le miroir, le bouchon d'essence... tous ces joujoux l'amuse beaucoup ! Son prix : 38 €.

Difficile de s'y retrouver dans un rayon jeux et jouets pour premier âge ! Aude Becquart, consultante en puériculture à domicile, vous donne deux conseils essentiels.

- **Les jouets doivent être adaptés à l'âge et au développement psychomoteur des enfants.** Respectez bien les âges préconisés par les fabricants. En achetant des jouets pour une tranche d'âge supérieure, non seulement, votre enfant les boudera mais, en plus, il se retrouvera en situation d'échec. Attention aussi au poids des jouets : un hochet pour 6 mois est trop lourd pour un bébé de 3.
 - **Proposez des jeux développant ses capacités sensorielles et motrices.** Avant 6 mois, le tapis d'éveil avec des arches animées et des personnages qu'on peut scratcher, détacher, secouer... est un must. Pensez aussi aux jeux qui favorisent la relation de cause à effet (si j'appuie sur le bouton, la lumière s'allume), le "coucou" (jeu qui disparaît et réapparaît), etc.
- Et aussi :** le lit n'est pas un terrain de jeu, mais un endroit pour dormir. N'encombrez pas son lit de joujoux.

Voir notre carnet d'adresses en fin de journal.

